

Pantery w czołówce BAHL

Data publikacji: 13.10.2013 8:00

□

Takie mecze są najtrudniejsze, ostrzegał przed czwartkowym meczem, który otwierał IV kolejkę BAHL trener Czarnych Panter Damian Kiełbasa. Nasi hokeiści ostrzyli sobie zęby na zajmujący ostatnie miejsce w tabeli HC Monsters Ostrava.

[Zobacz Fotoreportaż>>>](#)

CJTH Czarne Pantery - HC Monsters Ostrava - **3:2**

Aktualna tabela:

Dotychczasowe wyniki:

I kolejka

10.09.2013 - HC Imperators Třinec - HC Nebory - 3:2 (2:1, 0:0, 1:0)
 11.09.2013 - **CJTH Czarne Pantery** - HC Bulldogs Havířov - 4:1 (1:0, 2:0, 1:1)
 12.09.2013 - HC Torpedo Havířov - HC Kozubová - 6:5 k. (3:4, 1:0, 1:1 - karne 3:2)
 17.09.2013 - HC Střítež - HC Hrádek - 4:3 (1:0, 1:0, 2:3)
 HC Monsters Ostrava - pauzował

II kolejka

18.09.2013 - HC Torpedo Havířov - HC Nebory - 2:1 k. (0:1, 0:0, 1:0 - karne: 1:0)
 19.09.2013 - HC Kozubová - HC Imperators Třinec - 3:1 (3:0, 0:0, 0:1)
 24.09.2013 - HC Bulldogs Havířov - HC Monsters Ostrava - 4:3 (2:0, 0:0, 2:3)
 25.09.2013 - HC Hrádek - **CJTH Czarne Pantery** - 5:2 (1:1, 1:0, 3:1)
 HC Střítež - pauzował

III kolejka

26.09.2013 - HC Kozubová - HC Nebory - 5:3 (1:1, 1:0, 3:2)
 01.10.2013 - HC Torpedo Havířov - HC Monsters Ostrava - 6:0 (1:0, 2:0, 3:0)
 03.10.2013 - HC Střítež - **CJTH Czarne Pantery** - 2:1 k. (1:1, 0:0, 0:0 - karne)
 08.10.2013 - HC Hrádek - HC Bulldogs Havířov - 3:0 (1:0, 0:0, 2:0)
 HC Imperators Třinec - pauzował

IV kolejka

10.10.2013 - **CJTH Czarne Pantery** - HC Monsters Ostrava - 3:2
 15.10.2013 - HC Imperators Třinec - HC Bulldogs Havířov
 17.10.2013 - HC Hrádek - HC Torpedo Havířov
 22.10.2013 - HC Střítež - HC Nebory
 HC Kozubová - pauzuje

Tabela po III kolejkach

1	HC Torpedo Havířov	3	7 pkt.	14:6
2	HC Kozubová	3	7 pkt.	13:10
3	CJTH Czarne Pantery	4	7 pkt.	10:10

4	HC Hrádek	3	6 pkt.	11:6
5	HC Střítež	2	5 pkt.	6:4
6	HC Imperators Třinec	2	3 pkt.	4:5
7	HC Buldogs Havířov	2	3 pkt.	5:10
8	HC Nebory	3	1 pkt.	6:10
9	HC Monsters Ostrava	3	0 pkt.	5:13

[PL]

Zobacz film w serwisie Youtube [\[PRZEJDŹ>>>\]](#)